|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **유즈케이스 정의서 (UC003)** | | | | | |
| **시스템명** | Study Tool Kit | **작성일자** | 15-05-04 | **페이지** | 2 |
| **‘Use Case명** | 일정 추가하기 | | **작성자** | 장재영 | |
| 1. 개요 학습자가 일정을 추가한다  2. 관계 Initiator : 학습자 Pre-Condition : 일정 관리하기 Post-Condition :  3. Event Flows 3-1. Main Flows  1. 학습자가 일정 추가하기를 요청한다.  2. 시스템이 학습자에게 일정 종류(N-1) 선택 입력을 요청한다.  3. 학습자가 일정 종류 선택을 입력한다(A-1)  4. 시스템이 학습자가 입력한 일정 종류 선택이 유효한지 검사한다.(A-2)  5. 시스템은 학습자가 입력한 일정 종류 선택이 유효할 경우 학습자에게 일정 정보(N-2) 입력을  요청한다. ( 단, 일정 제목, 시작일자, 종료일자는 필수 입력 사항이다 )  6. 학습자는 일정 정보를 입력한다  7. 시스템은 학습자가 입력한 일정 정보가 유효한지 검사한다.(A-3)  8. 시스템은 학습자가 입력한 일정 정보가 유효할 경우 내부적으로 식별 코드를 생성한다.  9. 시스템은 내부적으로 학습자로부터 입력 받은 일정 종류와 일정 정보를 기준으로 휴식  관리 지표를 계산한다(A-4)  10. 시스템은 휴식 관리 지표를 사용자에게 제공한 뒤 사용자에게 확인을 요쳥한다.  11. 사용자는 휴식 관리 지표를 확인한다.  12. 시스템이 유즈케이스를 종료한다.    3-2. Alternative Flows  A-1 : 일정 종류가 없을 경우  1. 사용자는 일정 종류 생성을 시스템에게 요청하고 시스템은 일정 종류를 생성한다  2. 사용자는 일정 종류 삭제를 시스템에게 요청하고 시스템은 일정 종류를 삭제한다  A-2 : 입력한 일정 종류 선택이 유효하지 않은 경우  1. 시스템은 학습자에게 일정 종류 선택 재 입력을 요청한다  A-3 : 필수 사항을 입력하지 않은 경우  1. 시스템은 학습자에게 “필수 사항은 입력하지 않았습니다 메시지를 전달하고 재 입력을  요청한다  A-4 : 휴식 관리 지표는 2가지 경우의 수로 나뉘게 된다.  1. 정상일 경우 학습자에게 정상 추가 메시지를 전달하고 시스템이 일정을 추가 시킨다.  2. 휴식이 권장될 경우 학습자에게 휴식 권장 메시지를 전달하고 사용자에게 일정을  추가 여부를 다시 한번 묻는다.  2-1. 일정 추가를 할 경우 시스템은 일정을 추가 시키고 내부적으로 계산한 휴식 지표를  사용자에게 제공한다.  2-2. 일정 추가를 취소 할 경우 시스템은 일정 추가를 취소하고 내부적으로 계산한 휴식  지표를 사용자에게 제공한다.  3-3 Exception Flows  4. Note  N-1 일정 종류  이론, 실습, 휴식, 정보수집단계, 유즈케이스 분석단계, 클래스 분석단계, 클래스 설계 단계,  클래스 상세 설계 단계, 소스 코딩 및 디버깅 단계, 문서작업 및 발표 준비 단계, 최종 완료 단계  생일, 공부, 휴가, 운동,  N-2 일정 정보  일정 제목, 시작 일자, 종료 일자, 장소, 메모, 알림, 이미지 | | | | | |